

# HERNÍ A BODOVACÍ SYSTÉM

Česká federace boccií, z. s.  
2020



ČESKÁ FEDERACE BOCCII  
CZECH BOCCIA FEDERATION

## OBSAH

---

<i>OBSAH</i> .....	0
<b>1. HERNÍ SYSTÉM</b> .....	<b>1</b>
1.1. MINIMÁLNÍ POČET HRÁČŮ .....	1
1.2. ROZDĚLENÍ HRÁČŮ DO SKUPIN .....	1
1.3. NASAZENÍ DO SKUPIN .....	1
1.4. URČENÍ POŘADÍ .....	2
1.5. POKRAČOVÁNÍ SOUTĚŽE .....	3
<b>2. BODOVACÍ SYSTÉM</b> .....	<b>6</b>
2.1. ZÁKLADNÍ PRAVIDLA .....	6
2.2. BODOVÁNÍ .....	6

# 1. Herní systém

## 1.1. Minimální počet hráčů

- 1.1.1. Pro uskutečnění soutěže jednotlivců na MOT, MMČR, nebo na regionálních turnajích je zapotřebí účast minimálně 3 hráčů. Při menším počtu hráčů nebude soutěž vyhlášena.
- 1.1.2. Pro uskutečnění soutěže týmů a párů je zapotřebí účast minimálně 3 týmů nebo párů.

## 1.2. Rozdělení hráčů do skupin

- 1.2.1. při větším počtu hráčů (týmů, párů) než 5 bude soutěž hrána ve skupinách. Nejnižší počet hráčů ve skupině jsou 3, nejvyšší počet hráčů je 5.
- 4.2.2 V případě velkého počtu přihlášených hráčů a nemožnosti z časových důvodů odehrát turnaj ve skupinách je možno použít systém hry na jednu, nebo dvě porážky.
- 4.2.3 Výsledky skupin jsou použity k určení konečného umístění ve skupině.

## 1.3. Nasazení do skupin

Hráči se nasazují do skupin podle konečného umístění v bodovací tabulce z předešlého ročníku a dle umístění v již odehraných kolech. Pro určení pořadí pro nasazení hráčů se sčítají získané body za předešlý ročník a body získané v odehraných kolech, po každém kole se sestavuje nový žebříček pořadí hráčů.

- 1.3.1. Na MOT a MMČR se přihlíží k přihlášeným zahraničním hráčům, a jejich umístění na mezinárodním žebříčku BISFed, dále k národnímu žebříčku země a žebříčku ČFB.

- 1.3.2. Do každé skupiny se první hráč nasadí podle dosažených bodů v žebříčku. Do skupiny A – 1. hráč žebříčku, do skupiny B – 2. hráč žebříčku, do skupiny C – 3. hráč žebříčku atd. Pokud v přihlášce chybí některý hráč z žebříčku, posouvá se na jeho místo další v pořadí.

- 1.3.3. Nasazování do skupin se děje dle mezinárodních pravidel například:

A	B	C	D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12

- 1.3.4. Skupiny se nasazují dle pořadí hráčů v žebříčku. Přitom platí pravidlo, že počet hráčů ze stejné TJ/SK nesmí překročit 50% celkové velikosti skupiny. To znamená, že ve skupině po 3 hráčích nemůže být více než 1 sportovec ze stejné TJ či státu. Ve skupině po 4 nebo 5 hráčích nemohou být víc než 2 sportovci ze stejné TJ či státu. Pokud tato situace nastane, tak sousední nasazený hráč je vyměněn. Hráč s vyšší nasazenou pozicí by neměl být znevýhodněn jakoukoliv výměnou. Jestliže to není možné, bude provedena jednoduchá výměna s dalším nasazeným hráčem. Pokud není možno tuto podmínku splnit, může být v jedné skupině i více než dva hráči ze stejného oddílu. Pro zahraniční účastníky, pokud je to možné, platí, že každý hráč je zařazen do jiné skupiny. Nový hráči se řadí dle náhodného losování.
- 1.3.5. Nasazování lze uskutečnit předem (cca 3 dny před zahájením soutěží), pořadatelem s pomocí technického delegáta ČFB.

## 1.4. Určení pořadí

1.4.1. O pořadí hráčů ve skupině rozhodují tato kritéria:

- Počet vítězství dělený počtem odehraných utkání = koeficient 1
- Vzájemný zápas** (při remíze tří nebo více hráčů by se porovnávaly záznamy každého remízovaného hráče proti dalším zúčastněným hráčům).
- Rozdíl skóre dělený počtem odehraných utkání = koeficient 2 (do skóre se nezapočítávají body z tiebreaku).
- Počet získaných bodů dělený počtem odehraných utkání = koeficient 3. (nezapočítávají se body z tiebreaku)

### Skupina G

St.č.	Jméno	klub	1	2	3	4	Body	Skóre	k1	k2	k3	Pořadí	
1	207	Kreibichová J.	JU		2 : 5	3 : 2	4 : 2	2	9 : 9	0,67	0,00	3,00	1
2	208	Novota P.	SVK	5 : 2		3 : 9	2 : 4	1	10 : 15	0,33	-1,67	3,33	4
3	219	Třísková P.	DS	2 : 3	9 : 3		3 : 2	2	14 : 8	0,67	2,00	4,67	2
4	221	Kuhn P.	OA	2 : 4	4 : 2	2 : 3		1	8 : 9	0,33	-0,33	2,67	3

Pokud předchozí kritéria nerozhodnou o postupu hráčů, bude mezi těmito hráči sehrán extra Tie-break.

1.4.2. Stejná kritéria platí i pro určení dalších postupujících ze skupin. Pro spravedlivou metodu porovnávání hráčů z různě početných skupin budou ve větších (čtyřčlenných) skupinách výsledky nejniž umístěného hráče vymazány. Toto se udělá před použitím 2. kroku.

Příklady:

### Skupina B

St.č.	Jméno	klub	1	2	3	4	Body	Skóre	k1	k2	k3	Pořadí	
1	402	Thompson H.	ENG		1 : 7	3 : 3 1 : 0	5 : 1	2	9 : 11	0,67	-0,67	3,00	3
2	405	Faynshteyn D.	RUS	7 : 1		3 : 5	4 : 1	2	14 : 7	0,67	2,33	4,67	1
3	408	Pros M.	JU	3 : 3 0 : 1	5 : 3		6 : 2	2	14 : 8	0,67	2,00	4,67	2
4	411	Kaas O.	HA	1 : 5	1 : 4	2 : 6		0	4 : 15	0,00	-3,67	1,33	4

Smazání výsledků:

### Skupina B

St.č.	Jméno	klub	1	2	3	4	Body	Skóre	k1	k2	k3	Pořadí	
1	402	Thompson H.	ENG		1 : 7	3 : 3 1 : 0	0 : 0	1	4 : 10	0,33	-2,00	1,33	3
2	405	Faynshteyn D.	RUS	7 : 1		3 : 5	0 : 0	1	10 : 6	0,33	1,33	3,33	1
3	408	Pros M.	JU	3 : 3 0 : 1	5 : 3		0 : 0	1	8 : 6	0,33	0,67	2,67	2
4	411	Kaas O.	HA	0 : 0	0 : 0	0 : 0		0	0 : 0	0,00	0,00	0,00	4

Přepočítání skupiny:

## Skupina B

	St.č.	Jméno	klub	1	2	3	Body	Skóre	k1	k2	k3	Pořadí
1	402	Thompson H.	ENG		1 : 7	3 : 3 1 : 0	1	4 : 10	0,5	-3,0	2,0	3
2	405	Faynshteyn D.	RUS	7 : 1		3 : 5	1	10 : 6	0,5	2,0	5,0	1
3	408	Pros M.	JU	3 : 3 0 : 1	5 : 3		1	8 : 6	0,5	1,0	4,0	2

1.4.3. Konečné pořadí hráčů se určí takto:

O 1. – 4. místo se hráči vždy utkají v zápase. O dalším pořadí hráčů, kteří postoupili ze skupin do čtvrtfinále, rozhodují kritéria úspěšnosti (koeficient 2 = rozdíl skóre a koeficient 3 = počet získaných bodů). Pokud mají hráči všechna kritéria shodná, umístí se na stejném místě se shodným počtem bodů; např.: oba se umístí na 7. – 8. místě se ziskem 9,5 bodů.

Další pořadí hráčů nepostupujících ze skupiny se určí dle úspěšnosti ve skupině (koeficienty 1,2,3). **Počítají se všechny výsledky před odebráním nejnižší umístěných hráčů.** Hráči ve skupinách, kteří mají stejné hodnoty všech koeficientů, mají stejné umístění a stejný počet bodů.

1.4.4. Výsledkový servis si musí dávat pozor na pravidlo ohledně kontumace (viz pravidla BISFed 11.8). „**Prohraje-li strana zápas kontumačně, pak opačné straně je uděleno skóre ve výši 6:0 nebo největší bodový rozdíl zápasů v základní skupině nebo ve vyřazovací fázi.**“

## 1.5. Pokračování soutěže

1.5.1. Rozdělení hráčů do vyřazovacích kol je ve třech krocích.

- Krok 1 - Určit přednostně nasazené hráče.
- Krok 2 - První nasazený hráč je párován s nejnižším hráčem.
- Krok 3 - Ve vyřazovacím kole hráči, kteří spolu hráli navzájem ve skupině se nemohou potkat znovu až do finále. Např. hráč A2 (v pozici 8) by měl být vyměněn s hráčem B2 (pozice 16). Toto by se mělo opakovat i s dvojicemi C-D a E-F.

### Nasazování pozice pro vyřazovací kolo: Krok 1

Position	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Seed	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Side	A1	B1	C1	D1	E1	F1	F2	E2	D2	C2	B2	A2	PQ1	PQ2	PQ3	PQ4

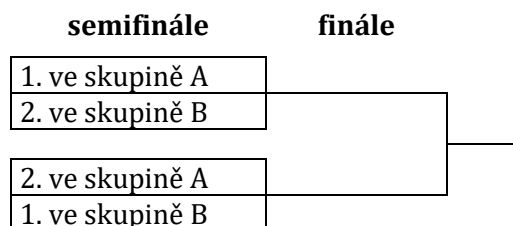
### Nasazení pozice pro vyřazovací kolo: krok 2

Position	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Seed	1	16	8	9	4	13	5	12	2	15	7	10	3	14	6	11
Side	A1	PQ4	E2	D2	D1	PQ1	E1	A2	B1	PQ3	F2	C2	C1	PQ2	F1	B2

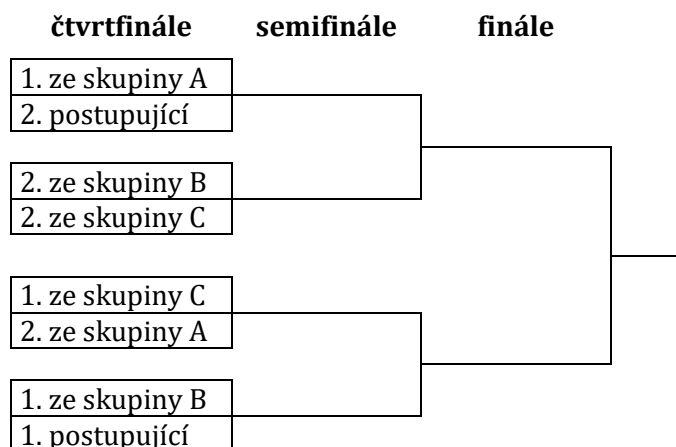
### Nasazení pozice pro vyřazovací kolo Krok 3

Position	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Seed	1	16	8	9	4	13	5	12	2	15	7	10	3	14	6	11
Side	A1	PQ4	F2	C2	D1	PQ1	E1	B2	B1	PQ3	E2	D2	C1	PQ2	F1	A2

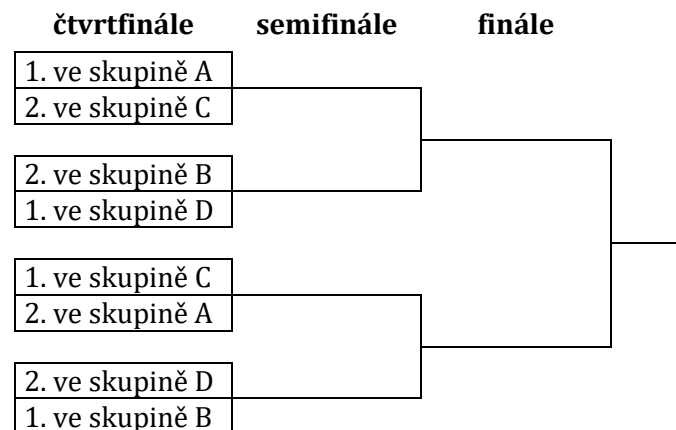
1.5.2. při dvou skupinách bude sehráno semifinále; vítězové budou hrát zápas o první a druhé místo a poražení o třetí a čtvrté místo.



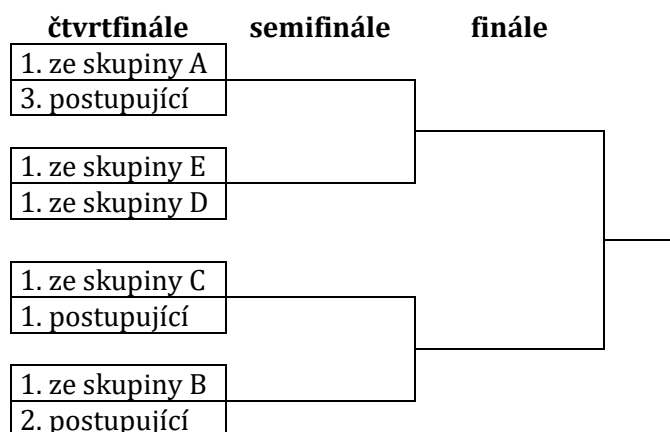
1.5.3. při třech skupinách postupují první dva z každé skupiny a další dva nejlepší. Poražení v semifinále se utkají o 3. a 4. místo. Pokud je v kategorii 8 a méně hráčů, ze skupin postupují pouze čtyři hráči a hraje se semifinále a finále.



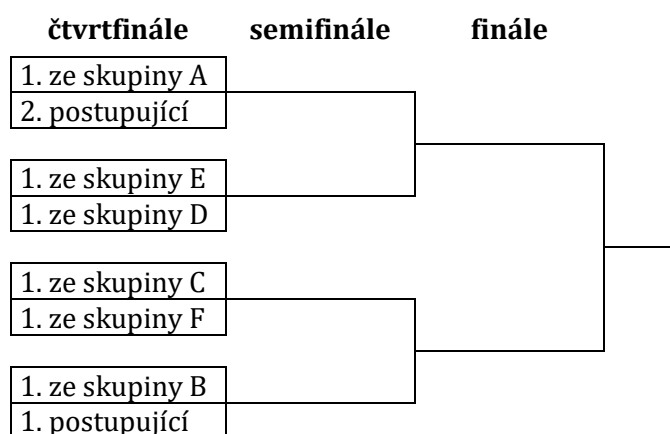
1.5.4. při čtyřech skupinách postupují první dva z každé skupiny do čtvrtfinále, vítězové do semifinále, vítězové semifinále se utkají o 1. a 2. místo, poražení o 3. a 4. místo.



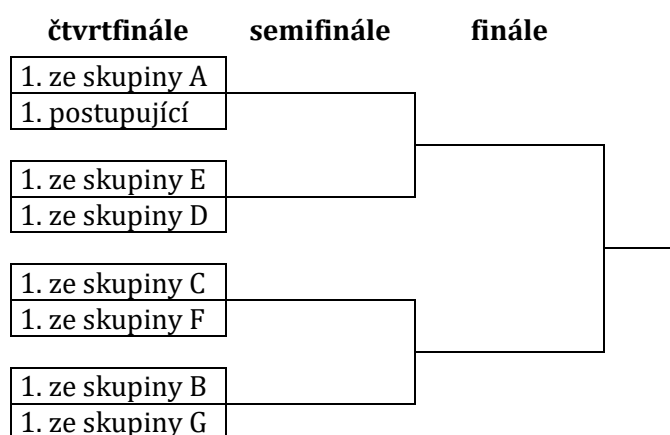
- 1.5.5. při pěti skupinách postupují první každé skupiny a další tři nejlepší. Poražení ze semifinále se utkají o 3. a 4. místo.



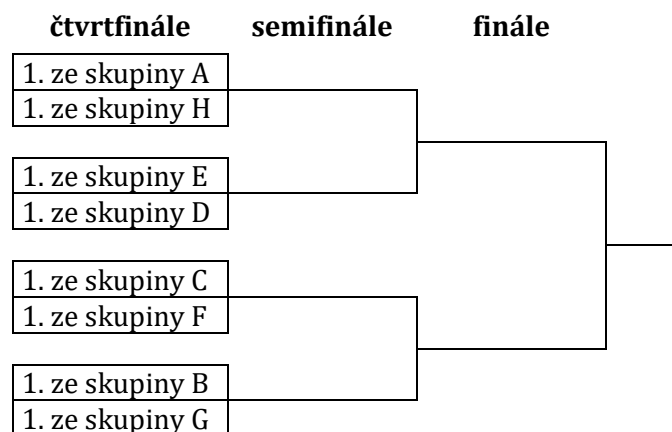
- 1.5.6. při šesti skupinách postupují vítězové skupin a další dva nejlepší. Poražení ze semifinále hrají o 3. a 4. místo.



- 1.5.7. při sedmi skupinách postupují vítězové skupin a další jeden nejlepší. Poražení ze semifinále sehrají zápas o 3. a 4. místo.



- 1.5.8. při osmi skupinách postupují vítězové skupin. Poražení v semifinále sehrají zápas o 3. a 4. místo.



## 2. Bodovací systém

### 2.1. Základní pravidla

- 2.1.1. Hráči získávají body pouze na „bodovaných turnajích“, tj. Mezinárodní otevřený turnaj a Mezinárodní Mistrovství České republiky. Mohou to být ještě další turnaje po dohodě s ČFB, ale tyto musí být uvedeny v kalendáři akcí jako bodovaný turnaj. Z ostatních turnajů (regionální, oddílové) se body pro určení pořadí nezískávají.
- 2.1.2. Bodovací systém je stejný pro jednotlivce, týmy i páry. Vede se zvlášť pro každou soutěž.
- 2.1.3. Pořadí se sestavuje k začátku každého roku.
- 2.1.4. Bodování slouží k vyhlášení dlouhodobé (roční) soutěže „BEST BOCCIA CUP“ - Pohár pro nejlepšího hráče. Do výsledků se sčítají body ze všech bodovaných turnajů v průběhu roku. Slouží také k nasazení prvních hráčů do skupin (viz. 2.3.1).
- 2.1.5. Bodování provádí vedoucí sportovní kanceláře ve spolupráci s technickým delegátem.

### 2.2. Bodování

- 2.2.1. Za každé umístění v soutěži získá hráč (tým, pár) následující počet bodů:

1. místo	19 bodů
2. místo	17 bodů
3. místo	15 bodů
4. místo	14 bodů
5. místo	12 bodů
6. místo	11 bodů
7. místo	10 bodů
8. místo	9 bodů

9. místo	7 bodů
10. místo	6 bodů
11. místo	5 bodů
12. místo	4 bodů
13. místo	3 bodů
14. místo	2 bodů
15. místo	1 bod

2.2.2. Při účasti více jak 15ti hráčů se body na posledních místech půlí

*Příklad:*

**při 16 závodnících:**

12. místo	4 body
13. místo	3 body
14. místo	2 body
15. místo	1 bod
16. místo	0,5 bodu

**při 17 závodnících:**

12. místo	4 body
13. místo	3 body
14. místo	2 body
15. místo	1,5 bodu
16. místo	1 bod
17. místo	0,5 bodu

**při 18 závodnících:**

12. místo	4 body
13. místo	3 body
14. místo	2,5 bodu
15. místo	2 body
16. místo	1,5 bodu
17. místo	1 bod
18. místo	0,5 bodu

2.2.3. Při MMČR se počet bodů na každém místě zvyšuje o 5.

2.2.4. Pokud se hráči umístí na stejných místech, dostávají aritmetický průměr příslušných bodů.

2.2.5. Pokud se hráč nezúčastní turnaje, nezíská žádný bod.

2.2.6. Při rovnosti počtu bodů na konci roku při konečném pořadí rozhoduje:

2.2.6.1. lepší umístění na MMČR

2.2.6.2. lepší umístění v posledním kole